Hur ligger vi inom lagens ramar när vi skapar vår applikation.

* Lägger ansvaret vidare på nästa aktör / tredje parts aktör
* kontinuerligt testa och bedöma hur väl mjukvaran lever upp till dataskydds policyn (kontinuerligt)
* Skapa en grundläggande kunskap inom GDPR bland utvecklarna
* Moderator och bot för att upptäcka brott i det offentliga rummet när något som sägs som bryter mot lagen.
* Personnummer för att identifiera privatpersonen och lagra det ifall personen begår något som strider mot sidans villkor. - Autentisera användaren med personnummer etc.
* Begära ut sina lagrade personuppgifter och data.

1. Informera användarna om hur deras personuppgifter kommer att samlas in, användas och skyddas. Det här bör göras i en integritetspolicy.
2. Be användarna om deras uttryckliga samtycke till att deras personuppgifter samlas in och används.
3. Se till att du har tekniska och organisatoriska åtgärder på plats för att skydda användarnas personuppgifter mot obehörig åtkomst och förlust.
4. Erbjud användarna möjlighet att begära att deras personuppgifter raderas eller ändras.
5. Ha rutiner på plats för att hantera eventuella dataläckage.
6. Ha en kontaktperson för dataskydd på plats som kan svara på frågor från användare och tillsynsmyndigheter.
7. Ha en register över behandlingar av personuppgifter för att kunna redovisar det för tillsynsmyndigheter.
8. Ha en kontrakt med eventuella underleverantörer som hanterar personuppgifter för din verksamhet som ska följa GDPR.

Scenario:

Person A och B chattar i en chatt som bara de har tillgång till.

Person A skärmdumpar chatten och delar vidare det till andra personer.

Kan person A bli ansvarig för brott mot lag? Om person B anmäler det.

Var går gränsen till lagbrott?

* Om det som skrivs kan tolkas som lagbrott ( som kan tolkas som förtal eller nåt )
* Om det som skrivs är känsligt innehåll
* Om infon används i utpressande syfte? (mot person B)
* Person A rapporterar med en skärmdump för att döma person B mot förtal etc.